
 Comune di Sonico	<b>Comune di SONICO (BS)</b> <b>Opere di rinforzo statico di porzione di solaio ad uso scolastico presso la scuola primaria di Sonico "Giacomo Mottinelli" in via Branchi. CIG: Z5E3488F52</b>		 <b>luigi franconi</b> studio di ingegneria
	<b>AII.0_EA_ELENCO ALLEGATI</b>	<b>Rev.A</b> <b>12.05.2022</b>	

Agg.	00	del:	12.05.2022	Commessa:	220030	Contratto, Incarico:	determinazione n.148 del 20.12.2021, CIG: Z5E3488F52		
Cliente:		Comune di SONICO (BS)			Oggetto:	Opere di rinforzo statico di porzione di solaio ad uso scolastico presso la scuola primaria di Sonico "Giacomo Mottinelli" in via Branchi. CIG: Z5E3488F52			
Fase	ALL. N.	DESCRIZIONE DOCUMENTI / ATTIVITA'			IDENTIFICAZIONE ELABORATI EMESSI			NOTE	
2-3		PROGETTO DEFINITIVO - ESECUTIVO (art.23 D. Lgs 50/16)			CODIFICA	REV	DATA		
1.	1.1	RELAZIONE GENERALE			220030_REL01	A	12.05.2022		
2.	1.2	STUDIO DI FATTIBILITÀ AMBIENTALE			220030_REL02	A	12.05.2022		
3.	1.3	RELAZIONE DI CALCOLO DELLE STRUTTURE			220030_RSP01	A	12.05.2022		
4.	2.1	PIANTA PIANO TERRA			220030_PDP01	A	12.05.2022		
5.	2.2	PARTICOLARI COSTRUTTIVI			220030_PAC01	A	12.05.2022		
6.	3	CENSIMENTO E PROGETTO DI RISOLUZIONE DELLE INTERFERENZE			220030_INT01	A	12.05.2022		
7.	4	PIANO DI MANUTENZIONE DELL'OPERA			220030_PMO01	A	12.05.2022		
8.	5.1	PIANO DI SICUREZZA E DI COORDINAMENTO			220030_PSC01	A	12.05.2022		
9.	5.2	COMPUTO METRICO ANALITICO DEI COSTI PER LA SICUREZZA			220030_PSC02	A	12.05.2022		
10.	5.3	LAY OUT DI CANTIERE			220030_PSC03	A	12.05.2022		
11.	5.4	ORGANIGRAMMA DEL CANTIERE			220030_PSC04	A	12.05.2022		
12.	5.5	CRONOPROGRAMMA			220030_CRO01	A	12.05.2022		
13.	5.6	FASCICOLO CON LE CARATTERISTICHE DELL'OPERA			220030_FCO01	A	12.05.2022		
14.	6.1	COMPUTO METRICO ESTIMATIVO			220030_CME01	A	12.05.2022		
15.	6.2	ELENCO DEI PREZZI UNITARI			220030_EPU01	A	12.05.2022		
16.	6.3	QUADRO ECONOMICO			220030_QE01	A	12.05.2022		
17.	6.4	QUADRO INCIDENZA MANODOPERA			220030_QIM01	A	12.05.2022		
18.	7.1	CAPITOLATO SPECIALE D'APPALTO			220030_CSA01	A	12.05.2022		